

Regulamin Gminnych Zawodów Sportowych Sołectw z terenu Gminy Szczuczyn – „PIKNIK SOŁECKI” 08 sierpnia 2021 r.

I. ORGANIZATOR

Urząd Miejski w Szczuczynie, ul. Plac 1000-lecia 23, 19-230 Szczuczyn.

II. TERMIN I MIEJSCE

Termin rozgrywek: **08 sierpnia 2021 r., początek – godz. 10:00 – Boisko „Orlik” w Szczuczynie.**

III. CEL ZAWODÓW

1. Integracja mieszkańców poszczególnych sołectw oraz całej społeczności Gminy Szczuczyn;
2. Aktywizacja środowisk samorządowych wsi;
3. Krzewienie idei zdrowej rywalizacji mieszkańców;
4. Wyrabianie nawyku aktywnego udziału mieszkańców w różnych formach rekreacji i zabawy.

IV. DRUŻYNY

1. W zawodach sołeckich mogą wziąć udział wyłącznie reprezentanci sołectw oraz firm administracyjnie przypisanych do Gminy Szczuczyn.
2. Członkami drużyn mogą być wyłącznie osoby spełniające warunki:
 - osoba – mieszkaniec Gminy Szczuczyn,
 - osoba – zamieszkująca w obrębie lub na terenie sołectwa, które reprezentuje.
 - ilość zawodników pozostaje dowolna, musi jednak umożliwiać udział w zaplanowanych konkurencjach,
 - zawodnikiem może być osoba mająca skończone 18 lat (dopuszcza się osoby mające ukończone 16 lat, po wcześniejszym przedstawieniu zgody rodziców wyrażonej na piśmie).**
3. Rejestracja drużyn do godz. 9:30 w dniu rozgrywek,
4. Drużyna liczy 8 osób, w tym z składzie drużyny muszą znaleźć się 2 kobiety.

Wymogiem udziału w zawodach jest udział Soltysa w składzie drużyny.

V. FORMA I TERMIN ZGŁOSZEŃ

Zgłoszenia drużyn przyjmowane będą w Urzędzie Miejskim w Szczuczynie w pokoju nr 5 do 04 sierpnia 2021 r. oraz telefonicznie (86) 273 50 80 wew. 242.

VI. CHARAKTER ZAWODÓW

Turniej składa się z 9 konkurencji. Liczba zaplanowanych konkurencji może ulec zmianie. W konkurencjach trzeba wykazać się sprawnością i szybkością.

VII. KONKURENCJE

1. **Sołtys na pokładzie** – konkurencja drużynowa (tor przeszkód);
2. **Rzut ziemniakami do celu** – w czasie 60 sek. przerzucić jak największą liczbę ziemniaków z worka do ruchomego celu czyli wiadra (w konkurencji biorą udział 2 osoby, jedna osoba rzuca ziemniaki, druga łapie do wiadra). Wygrywa drużyna, której zawodnik wrzuci celnie do wiadra najwięcej ziemniaków;
3. **Skakanka** – w konkurencji biorą udział 3 osoby (2 mężczyzn, 1 kobieta). Panowie kręcą skakanką, Pani w dodatkowym „obuwiu szturmowym” musi w czasie 60 sek. przeskoczyć jak najwięcej razy przez skakankę;
4. **Uwaga na jajko!** - w konkurencji biorą udział 2 osoby (mężczyzna, kobieta). Pan musi zrobić slalom z jajkiem na raketce aby nie spadło. Pani czeka i w momencie kiedy Pan dotknie ramienia musi zetrzeć na tarce pietruszkę. Czas kończy się w momencie podniesienia ręki przez Panią po starciu pietruszki;
5. **Przypnij ogonek krowie** – w konkurencji biorą udział 2 osoby (mężczyzna, kobieta). Pan z związanymi oczami oraz z woreczkiem grochu na głowie musi przejść wyznaczony dystans i na końcu przyczepić dokładnie ogon krowie. Woreczek nie może spaść. W momencie gdy woreczek spadnie konkurencja rozpoczyna się od początku. Druga osoba jest jej przewodnikiem czyli musi ją naprowadzić na dobry kierunek. Czas kończy się w momencie przyczepienia ogona;
6. **Wypij mleczko (1 osoba)** – wypicie mleczka na czas przez ... to niespodzianka;
7. **Slalom na dzikim byku (1 osoba)** – slalom na piłce z rogami + strzał do bramki piłką w specjalnym obuwie (czas zatrzymuje się w momencie trafienie do bramki);
8. **Konkurencja sołtysa** - obranie ziemniaka, przejście przez odwróconą ławkę, na końcu ławki oddzielenie białka od żółtka i uбиcie piany. Poprawne wykonanie zadania zatrzymuje czas;
9. **Sztafeta** - konkurencja na czas, w której bierze udział 5 osób w tym 1 kobieta. Zawodnicy mają za zadanie pokonać wyznaczoną odległość na skrzynkach.

VIII. DODATKOWE INFORMACJE

1. Strój i obuwie pozostawia się do decyzji uczestników. Nie dopuszcza się obuwia typu „korki, kolce, itp.”. Dopuszczalne jest obuwie o płaskiej podeszwie (trampki, adidas).
2. Przed każdą konkurencją zostaną szczegółowo wyjaśnione zasady rywalizacji i punktacji.
3. Drużyny startują w zawodach według kolejności losowo wybranych numerów startowych.
4. Punktacja
Skala punktowa uzależniona jest od liczby zgłoszonych drużyn, tj. w przypadku zgłoszenia się 12 drużyn, największą liczbę punktów za daną konkurencję będzie można zdobyć 12 pkt., natomiast najmniejszą 1 pkt.
5. Zwycięża ta drużyna, która we wszystkich konkurencjach otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku równej liczby punktów zarządzana jest dogrywka – „Przeciąganie liny”.
6. Organizator zastrzega sobie prawo w regulaminie i ostatecznej jego interpretacji. Nie będą przyjmowane skargi i zażalenia co do ustalonej punktacji.